

技術者経歴書

氏名	性別	年齢	最寄駅			徒歩	バス	
厚見 絵美子	女	54 歳	常磐線	線	馬橋 駅	20 分	分	

最終学歴	高等学校 普通科
情報処理資格	
その他資格	

No.	業務名	業務概要 / 担当分野	開発環境										作業期間	担当規模	
			機種			OS等			DB/DC		言語/ツール等				
1	EC事業立ち上げ (2025年～)	Shopifyを用いたECサイトの構築および運用責任者。 商品ページ制作、LP制作、販売導線設計、広告運用、SEOコンテンツ制作など、ECサイトの立ち上げから運用まで一貫して対応。	Macbook pro			Web			Shopify		Shopify,HTML,CS S,Liquid		～	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: EC / IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	2025年～現在	帳票(新規)
	役割: 責任者		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○	○	○	○	○	○	○					バッチ	
2	代理店専用会員サイト構築 (2025年)	WordPressを用いた代理店専用会員サイトを構築。 代理店向けに商品情報・販促資料を共有するための専用サイトを設計・開発。 ログイン制御による会員限定ページの構築、コンテンツ更新機能の整備を実施。	Macbook pro			Web			WordPress		WordPress,PHP ,HTML,CSS Javascript		2025年～現在	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: EC / IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	2025年～現在	帳票(新規)
	役割: 責任者		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○	○		○	○	○	○					バッチ	
3	代理店注文通知システム (2025年)	GoogleスプレッドシートとGoogle Apps Scriptを用いて代理店注文管理およびLINE WORKSへの自動通知システムを構築。	Macbook pro			Web			Google Spreadsheet		Google Apps Script Javascript		～	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: EC / IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	4時間	帳票(新規)
	役割: 設計・開発		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○			○	○	○						バッチ	
4	EC商品LP制作 (2025年)	EC商品の販売促進を目的としたランディングページを制作。 商品訴求ページの構成設計、HTML/CSSによるページ制作、広告導線を考慮したページ設計を実施。	Macbook pro			Web			Shopify		HTML,CSS, Liquid,Canva, Javascript		～	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: EC / IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	1週間	帳票(新規)
	役割: 設計・制作		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○	○	○	○		○						バッチ	
5	ミニゲーム開発 (2024年)	コンテンツの一部として作成。既存ユーザーのプロフィール作成補助として開発。	Macbook pro			Web			WordPress		Obfuscator,ChatG PT,html,CSS,JS		～	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	16時間	帳票(新規)
	役割: 開発～公開		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○	○	○	○	○	○	○					バッチ	
No.	業務名	業務概要 / 担当分野	開発環境										作業期間	担当規模	
6	プロフィール自動作成機能	コンテンツの一部として作成。既存ユーザーのプロフィール作成補助として開発。	Macbook pro			Web			MySQL		ChatGPT,html,CS S JS,wordpress		～	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	8時間	帳票(新規)
	役割: 開発～公開		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○	○	○	○	○	○	○					バッチ	
7	アプリ開発 (2024年) (2024年)	PWAアプリをTWAアプリへパッケージ化し、Androidにて初めて本サービスでアプリをリリースした。	Macbook pro			iOS			MySQL		bubble		～	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	3日	帳票(新規)
	役割: パッケージ化		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○	○	○	○	○	○	○	○				バッチ	
8	ミニゲーム開発 (2024年)	キャンペーン用ミニゲーム開発。集客、課金行動促進に役立てた。	Macbook pro			Web			WordPress		Obfuscator,ChatG PT,html,CSS,JS		～	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	16時間	帳票(新規)
	役割: 開発～公開		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○	○	○	○	○	○	○					バッチ	
9	アプリ開発 (2021年)	WordpressとSwiftを用いたハイブリッドアプリを開発。iOSとAndroidにてリリース。iOSではUIにSwift、AndroidではUIにMonacaを使用。本サービスとしてではなく、集客の一環としてリリース。会社にとって初めてのアプリリリースとなった。	Macbook pro Windows			iOS, Android			MySQL		Swift, html, CSS, PHP, Javascript		30日～60日	画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種: IT		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算	30日～60日	帳票(新規)
	役割: 開発～公開		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模: 1人		○	○	○	○	○	○	○					バッチ	
10														画面(新規)	
	形態:										画面(修正)				
	業種:		調査	基本	詳細	実装	単体	結合	総合	運用	顧客	要員	予算		帳票(新規)
	役割:		分析	設計	設計	製造	試験	試験	試験	保守	折衝	管理	管理		帳票(修正)
	規模:													バッチ	